



มาตรฐานที่ 3

กระบวนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ

มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้



ค่าเป้าหมาย

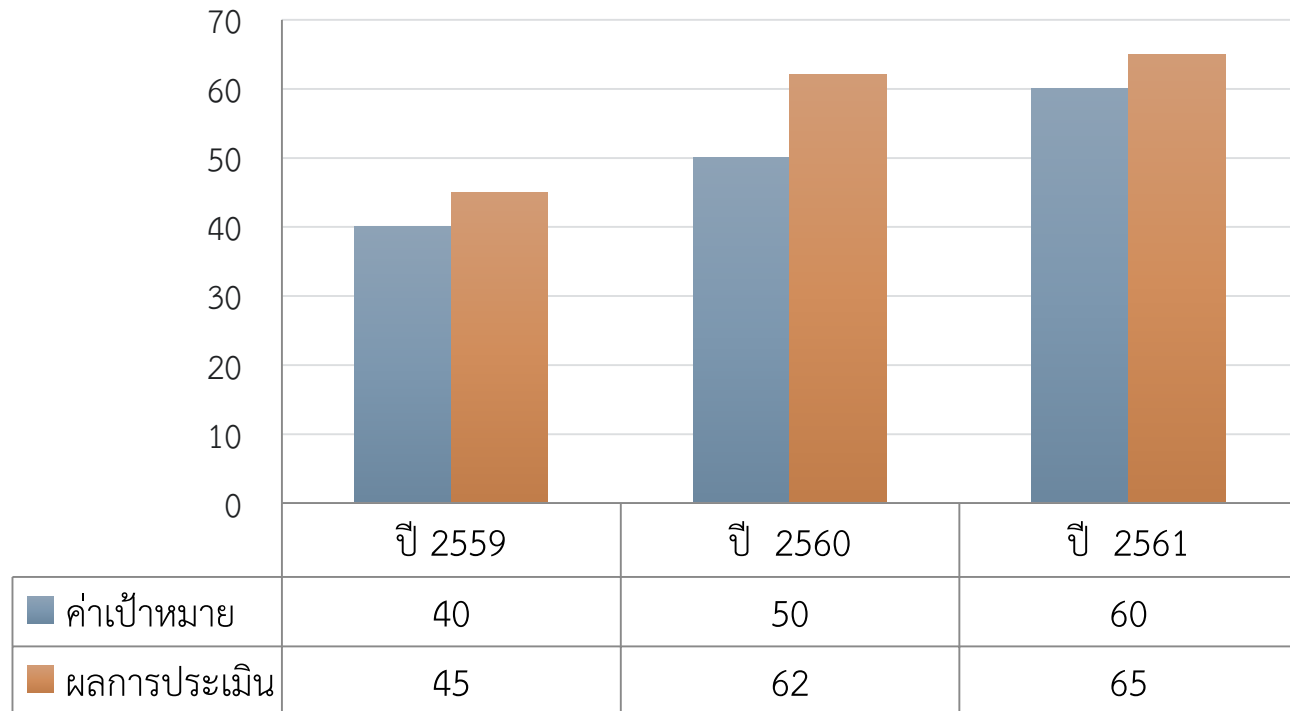


ระดับคุณภาพ ดี

มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

ผลการพัฒนา

สถิติการใช้สื่อ เทคโนโลยีในการจัดการเรียนการสอนของครู



มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

กระบวนการพัฒนา



1. ครูผลิต ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศที่ช่วยพัฒนาการเรียนรู้ของนักเรียน

2. โรงเรียนส่งเสริมสนับสนุนให้ครูใช้สื่อเทคโนโลยีการเรียนรู้ที่ทันสมัย



3. ครูใช้สื่อ/แหล่งเรียนรู้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้อย่างหลากหลาย

มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

การใช้สื่อ เทคโนโลยีแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

การใช้สื่อ VDO

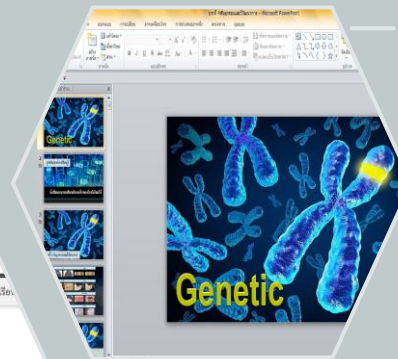


การใช้สื่อจำลอง



สื่อ DLIT

สื่อสไลด์ประกอบการสอน



มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

แหล่งเรียนรู้ภายในโรงเรียน



ห้องคอมพิวเตอร์



ห้องคหกรรม



ห้องสังคม



ห้องสมุด



ห้องแนะแนว



โรงฝึกงาน



แปลงเกษตร

มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

กิจกรรมที่นักเรียนได้เรียนรู้นอกห้องเรียน

ค่ายวิชาการ



ค่ายลูกเสือ



ทัศนศึกษา



กีฬา



กิจกรรมร่วมกับชุมชน



กิจกรรมวันสำคัญ

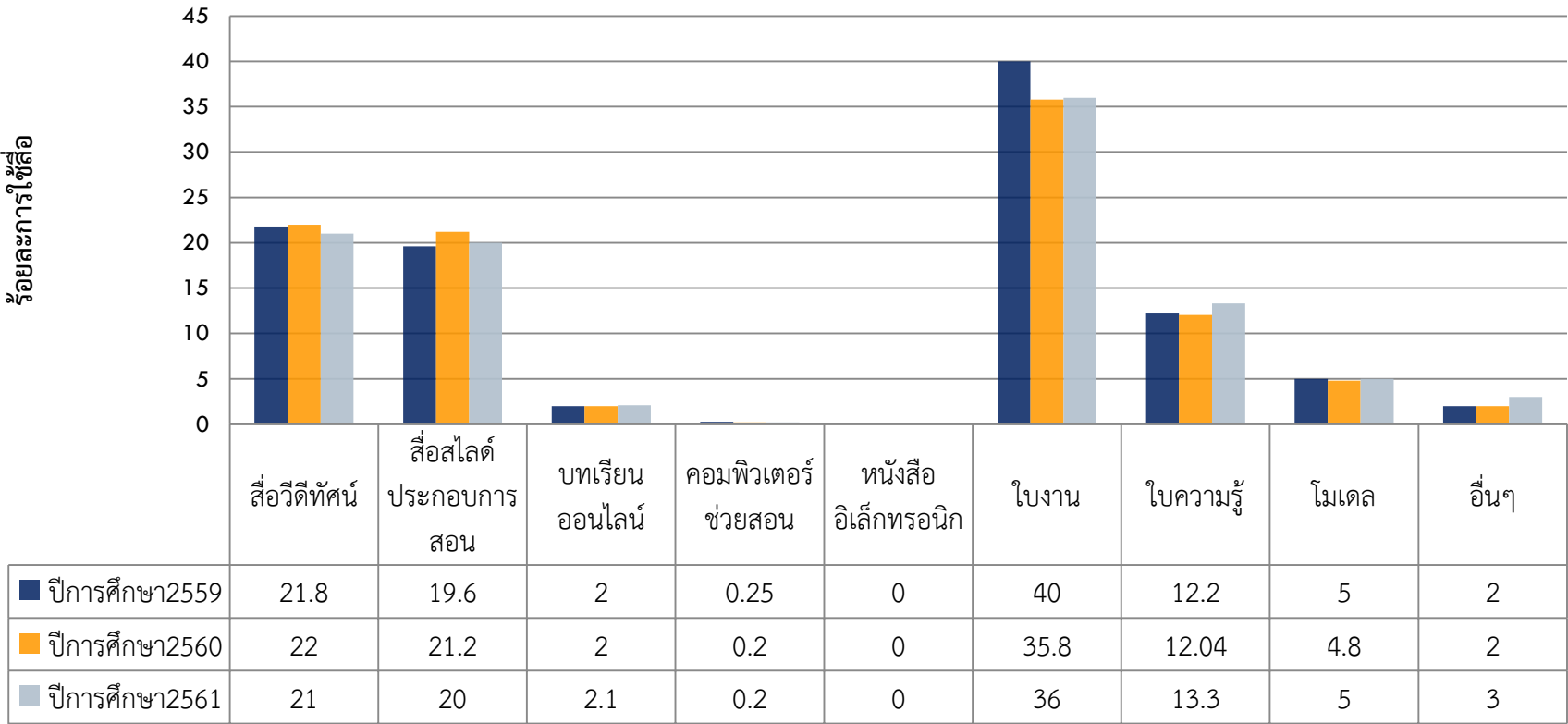


ค่ายคุณธรรม



มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้

ผลการสำรวจการใช้สื่อนวัตกรรมและเทคโนโลยีในการจัดการเรียนรู้



มาตรฐานที่ 3.2 ใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศและแหล่งเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้



สถิติการใช้สื่อ เทคโนโลยีในการจัดการเรียนการสอนของครู

